**Индивидуальный образовательный маршрут**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ФИО (полностью)** | Воробьёв Александр Викторович | | | |
| **Муниципалитет** | Таймырский (Долгано-Ненецкий) муниципальный район | | | |
| **Организация** | ТМБ ОУ ДО «ДЮЦТТ «Юниор» | | | |
| **Должность** | Педагог дополнительного образования | | | |
| **Профессиональные дефициты / Задачи на предстоящий период** | **Образовательные задачи** | **Действия, меры по реализации образовательных задач** | **Примерное время, разбитое по этапам**  (указать дату / месяц (ы), год) | **Форма предъявления результата** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Внедрение информационных технологий (программное обеспечение для разработки игр Unreal Еngine 5) в образовательную деятельность с целью повышения эффективности учебного процесса по спортивному ориентированию. | 1. Изучить формы и методы создания программного обеспечения на базе движка Unreal Engine 5. | 1. Изучение видеоматериалов посвященных Unreal engine 5:  - Видеокурс от Василия Костомарова «Unreal engine 5. Быстрый старт»:  <https://liveclasses.ru/course/graphics/unreal_engine_5_quick_start_v2/>  - Канал на YouTube «Cyberstars»  <https://youtube.com/channel/UC6sAHpsU5HJgiy6090fowCg>  - Видеокурс Михаила Русакова «Создание игр на Unreal engine 5»  <https://srs.myrusakov.ru/ue5>  2. Изучение программного обеспечения для рисования карт OCAD. | Декабрь 2022 г. – апрель 2023 г. | Формы примеров программных обеспечений |
| 2. Разработать программное обеспечение «Спортивное ориентирование для начинающих». | 1. Разработка освещения.  2. Разработка окружения.  3. Разработка 3Д моделей.  4. Разработка игровой логики.  5. Разработка спортивной карты.  6. Конвертирование в EXE файл.  7. Тестирование ПО «Спортивное ориентирование для начинающих. | Апрель-май 2023 г. | План разработки. Тестовая версия программного обеспечения. |
| 3. Внедрение программного обеспечения «Спортивное ориентирование для начинающих» в образовательный процесс объединения «Вертикаль». | 1. Организация открытого занятия с использованием программного обеспечения «Спортивное ориентирование для начинающих». | Май 2023 г. | Открытое занятие. Программное обеспечение «Спортивное ориентирование для начинающих». |